



**Beheerswebsite**

Met de beheerswebsite kan je heel wat acties uitvoeren voor en tijdens het spel.

De belangrijkste functie is het beoordelen van de foto's die spelers insturen na het uitvoeren van een doe-opdracht of een duel (zie pagina 6).

Maar je kan nog zo veel meer, zoals het opleggen van een startuur aan de spelers, het verzamelen van alle foto's uit het spel en het sturen van boodschappen naar de spelers.

Veel plezier met het spel! Heb je nog vragen, stuur ons een mail op [info@dasbox.be](mailto:info@dasbox.be).

1

Bij vragen, contacteer ons!

[info@dasbox.be](mailto:info@dasbox.be)  
+32 485 85 85 86

# Het spel begeleiden

De belangrijkste functie van de beheerwebsite is het beoordelen van de foto's die spelers insturen, maar je kan nog zo veel meer.

## 1 Ga naar [dasbox.be/spelleider](https://dasbox.be/spelleider)

Deze webpagina kan je bekijken met een smartphone, tablet of desktop.

Lukt het niet om deze pagina op te roepen, dan werk je met een toestel dat extra beveiligd is (bv. een bedrijfstoestel). De enige oplossing is om het met een ander toestel te proberen.

## 2 Voer de 'stad' en spelcode in



**SELECT GAME**

Let's find your game or you can start rating it. Fill in the form and we'll search for it.

CITY

CODE

**FIND GAME**

2

Als stad (city) geef je 'online' in voor een online spel (quiz, lockdown game of village game). Zo niet, voer de naam van de stad in, bv. Brugge.

Geef daarna de spelcode in van het spel .

## 3 Overzicht van de schermen

### A. Het overzichtsscherm



## Belangrijk!

Druk op de 'I want to manage' knop als je foto's wil beoordelen.

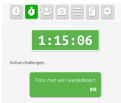
Vergeet dit niet, anders krijgen alle foto's automatisch het maximum van de punten!

# 3

## B. Het tijdsoverzicht

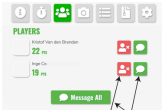
Op dit scherm telt de klok af tot het einde van de game.

Is er op een bepaald ogenblik een duel aan de gang, dan krijg je hier ook de opdracht te zien.



## C. Het speleroverzicht

Op dit scherm kan je de live scores volgen van alle teams.



Wil je een speler verwijderen, druk dan op het rode icoontje naast de speler.

Je kan ook berichten sturen naar 1 team of naar alle teams tegelijk

# 5

## D. Het foto beoordelingsscherm



Op dit scherm verschijnen de ingezonden foto's. Ze worden aangekondigd met een bel geluid.

**Bekijk het instructiefilmpje:**

[oasbox.de/fotosbeoordelen.mp4](https://oasbox.de/fotosbeoordelen.mp4)



Bij elke foto verschijnt de opdracht.

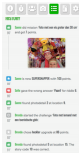
Als een foto niet goed inlaadt, herlaad dan de webpagina.



Geef leuke foto's een hartje vóór je punten geeft. Zo kan je na het spel snel de leukste foto's uit het spel verzamelen (zie pagina 8).

# 6

## E. Het overzicht van de spelacties



Op dit scherm kan de spelleider het spel volgen met alle acties en foto's van de teams.

Let op!

Geef spelers geen toegang tot deze beheerswebsite, want ze kunnen er makkelijk opdrachten goedkeuren of zelfs het spel stilleggen!

De spelers kunnen wel terecht op:  
[dasbox.be/volglive](https://dasbox.be/volglive)

7



## F. De foto's van het spel downloaden



The screenshot shows a user interface for downloading game images. At the top, there are several icons: a refresh icon, a search icon, a share icon, a list icon, a download icon (highlighted in green), and a settings icon. Below the icons, the text "ALL IMAGES" is displayed in green. Underneath, it says "Download all the pictures of the game in one Zip file". A file entry is shown with a zip icon, the name "g227.zip", a size of "183.8 kb", and "3 files". A prominent green button labeled "DOWNLOAD ALL IMAGE" is positioned below this entry. Further down, the text "LINKED IMAGES" is shown in green, followed by "Download all the liked pictures of the game in one Zip file". A second file entry is shown with a zip icon, the name "g227\_liked.zip", a size of "88.8 kb", and "2 files". A yellow arrow points from the "DOWNLOAD ALL IMAGE" button to the text "alle ingezonden foto's" in the paragraph below. Another yellow arrow points from the "g227\_liked.zip" file entry to the text "enkel de foto's downloaden die je leuk vond" in the paragraph below.

Hier kan je na het spel **alle ingezonden foto's** downloaden in 1 gecomprimeerd bestand.

Je hebt ook nog een tweede optie: je kan ook **enkel de foto's downloaden die je leuk vond** tijdens het beoordelen. Zo hoef je achteraf niet meer door alle foto's te gaan om er de leukste uit te pikken.

## G. De instellingen van het spel

### 1. De spelers

Je kan het beoordelingswerk van 1 spelcode onder meerdere beoordelaars verdelen, zodat elke beoordelaar alleen de foto's van een beperkt aantal teams ontvangt.

Op dit scherm duid je aan welke teams van dit spel jij wilt beoordelen. De andere vink je uit.

**SETTINGS**

**PLAYERS**

Select the players you want to rate for.

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Suzi	Griet	Eather	Jessica
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Praya	Evelien	Erwin	Jansen

## 2. Een spel met een andere spelcode beoordelen

Heb je eerst een oefenspel gedaan en wil je nu het 'echte' spel (met een andere code) beoordelen? Ga dan naar 'select game', druk op de groene kop en geef de stad en spelcode van deze game in en je kan dit spel beoordelen.

### SELECT GAME

Players only get points after their missions are approved. If you select a different game, make sure someone else continues rating this one.

SELECT GAME

## 3. De speluur wijzigen

Je kan voor en tijdens de game de speluur wijzigen.

Standaard staat deze ingesteld op 120 minuten. Wil je tijdens het spel de speluur inkorten met 40 minuten, voer dan hier '80 minuten' in.

### GAME DURATION

The game ends after 120 minutes. You can change the duration here.

80

UPDATE DURATION

10

## 4. Een datum en startuur instellen

**BELANGRIJK!** Doe dit voor elke spelcode, voor je ze verstuurt naar de spelers!

Hierdoor kunnen de teams vooraf inloggen, maar pas het resultaat van hun opdrachten invoeren na het ingevoerde startuur.



The screenshot shows a mobile application interface with a light gray background. At the top, the text "START GAME AT" is displayed in bold. Below it, a subtitle reads "This game will start at selected time". A date and time are shown in a dark gray box: "22.03.2020 14:00". A horizontal separator line follows. Below the line, the word "Timezone" is written in bold, with the instruction "Select the Timezone" underneath. A dropdown menu is open, showing "Europe" as the selected option. At the bottom of the form is a prominent green button with the white text "UPDATE START TIME".

Geef de datum en het startuur (bv. 14:05) in en druk op OK. Wil je het startuur daarna nog eens wijzigen, druk dan op 'update start time'.

## 5. Een spel beëindigen

Je kan op elk moment een spel beëindigen. Druk hiervoor op de 'End game' knop en alle spelers zullen een boodschap krijgen dat het spel afgelopen is.



Deze functie is handig als je het spel onverwacht vroeger moet afsluiten.

# 12



**DAS BOX.**

**dasbox.be**