DAS BOX.

DAS BOX.

dasbox.be

HANDLEIDING

SUPER COPS

SPELHANDLEIDING

Een gevaarlijke gangster is ontsnapt uit de gevangenis.

Als het meest geduchte criminele meesterbrein van de stad, plant hij allerhande diefstallen op de meest waardevolle diamanten ter wereld.

De Super Cops, het meest doorwinterde eliteteam van de politie wordt erbij gehaald.

Hun missie: de gangster grijpen voordat zijn doel is bereikt en hij de stad kan verlaten.

INHOUDSTAFEL

4 Voorbereiding

4 Speel waar en wanneer je wil
5 Speel op je eigen toestel
6 Voer je spelcode in
7 Verzamel je vrienden

9 Een spel klaar zetten

9 Registreren en inloggen
10 Een spel creëren
12 Het spelgebied vastleggen
14 Kies een rol

16 Start en einde

16 Start van het spel
18 Na het spel

19 Spelverloop

19 Het doel
21 Start van het spel
22 Diamanten stelen

23 Hoe pak je een gangster?
26 Verdedigingsmiddelen
28 Zwarte markten en eerste hulpposten

30 De agenten voorgesteld
30 De agenten

32 Contact & Credits

VOORBEREIDING

Voor je verder leest:

maak een account op dasbox.be/playzone

en geef de spelcode in (zie achterzijde handleiding).
Zo komen er **5 spelletjes op jouw naam**. Die zijn 1 jaar geldig.

Je mag deze box **doorgeven aan andere spelers**. Zij kunnen je resterende spelletjes gebruiken door met jouw account in te loggen op de app.

Hier kan je de gegevens van jouw account noteren:

SPEEL WAAR EN WANNEER JE WIL

Je kan Super Cops op je eigen smartphone of tablet spelen met je vrienden. Hiervoor hoef je geen afspraak te maken met ons: je speelt waar en wanneer je wil.

Kies gelijk welke plek in de wereld om te spelen. De enige twee voorwaarden zijn dat er een goede dekking is van een mobiel netwerk en dat er voldoende groot stratenlabyrint is om een achtervolging in te zetten op een terrein van 800x800m.

Wil je in een landelijk gebied spelen, controleer dan eerst op openstreetmap.org of er voldoende straten of wegjes zijn voor een achtervolging. Controleer daarna ter plekke of je een goede internet ontvangst hebt op de meest afgelegen plaatsen.

SPEEL OP JE EIGEN TOESTEL

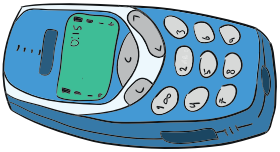
De Super Cops app werkt op alle iPhones vanaf 5S, iPad Mini (vanaf Mini2) en alle iPads met een mobiele internet verbinding (SIM-kaart met 3G of 4G). Android toestellen moet voldoen aan deze vereisten:

Schermresolutie:	min. 480X800 pixels
Processor:	min. 1 000 Mhz (1 GHz)
Geheugen:	min. 1 GB RAM
Schermgrootte:	min. 4”
Android Versie:	min. versie 4.1
Dataverbinding:	3G of 4G

De meeste Android toestellen voldoen aan deze vereisten.

Elk toestel moet een SIM-kaart met mobiel internet (3G of 4G) bevatten.

Per spel verbruik je zo'n 40 MB aan data per toestel.



VOER JE SPELCODE IN

APP & PLAYZONE

In de box vind je een **spelcode**. Deze voer je in op de Playzone website: **dasbox.be/playzone**. Registreer je als speler en geef daarbij de spelcode in.

De code geeft recht op **5 spelsessies van 2 uur**.

De gangster kan in deze 2 uur meerdere keren worden gevat. Dan kan je eventueel van rol wisselen (agenten worden gangster en omgekeerd) en Super Cops verder spelen en dit tot de twee uur speltijd is afgelopen.

Je kan zelfs tussen twee spelletjes even pauzeren, de speltijd loopt alleen als je echt speelt.

LEER DE SPELREGELS

Voor een goede spelervaring raden we aan dat alle spelers vooraf de spelregels goed doornemen.

Dit kan met deze handleiding of door de **instructievideo op de Das Box website** te bekijken. In de box zit ook een kaartje met een overzicht van de belangrijkste spelregels.

Je kan het spel **vooraf eens uitproberen** door het **oefenspel in de app** te spelen. Hierin speel je het gangster team dat het opneemt tegen computergestuurde agenten teams. Zo'n testspel kan je gelijk waar spelen, maar je moet er wel voor naar buiten!

Vergeet niet voor het spel je GPS-ontvanger in te schakelen. Druk op de **START** knop en de agenten zullen achter je aan zitten. Jij moet -zoals in het echte spel- de virtuele voorwerpen oprapen waarmee je nadien misdaden kan plegen.

Een beetje moeilijk? We weten het, de agenten in het oefenspel zijn mogelijk wat slimmer en sneller dan de agenten die je in het 'echte' spel op de huid zullen zitten :-)

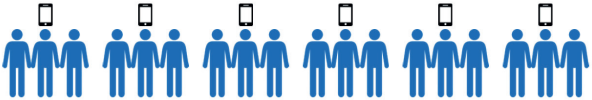
Wil je het oefenspel verlaten, druk dan op de **VERLAAT** knop links op je scherm.

INDELING VAN DE TEAMS

Om Super Cops te kunnen spelen, heb je **1 gangster team** en **2 tot 5 agenten teams** nodig, dus je moet de groep indelen in kleinere teams.

Om iedereen goed te betrekken bij het spel, raden we aan om de teams **niet groter dan 3 spelers** te maken. Dit heeft tot gevolg dat je met **maximum 18 spelers** in 1 spel kan spelen.

Ben je **met meer dan 18**, dan kan je meerdere games tegelijkertijd spelen. Ben je bijvoorbeeld met 38 spelers, dan heb je drie spelletjes nodig.



EEN SPEL KLAAR ZETTEN

Maak eerst een account aan op: dasbox.be/playzone

En wissel daar de spelcode in die je op de achterzijde van de handleiding vindt. Zo komen er 5 spelletjes op jouw naam. Die zijn 1 jaar geldig.

Download daarna de Super Cops app op Google Play of iTunes.

REGISTREREN & INLOGGEN

Open de app en kies een taal. Log in met de mail- of Facebook account die je hebt aangemaakt op de website.

EEN SPEL CREEREN

Nadat je bent ingelogd, krijg je de volgende keuze voorgeschoteld:

Kies voor **‘Spel leiden’** als je een spel wil aanmaken voor de groep.

Alle andere spelers maken een account (Facebook of mail) aan in de app. Werk je met mail, open dan je mail op je telefoon om je adres te bevestigen.

De andere spelers kiezen voor **'Meespelen'** en komen terecht op een wachtscherm waarop jouw spel zal verschijnen. Het is belangrijk dat iedereen de **GPS-ontvanger aan** zet om je spel te kunnen zien!

SYSTEEM CHECK

Zet voor de start van het spel je **WIFI uit** en de **mobiele internetverbinding aan**, samen met de **GPS-ontvanger**. Zorg er ook voor dat het geluid van je toestel goed hoorbaar is en dat de **batterijen helemaal zijn opgeladen**! De app zal deze zaken controleren voor je aan het spel kan beginnen.

Als je een **rode waarschuwing** krijgt, dan zal je niet kunnen spelen. Met een **oranje waarschuwing** kan je wel verder gaan, maar we raden aan om deze waarschuwing niet te negeren.

Het is niet noodzakelijk om je WIFI-verbinding uit te zetten, maar we bevelen het aan om te verhinderen dat je toestel tijdens het spel voortdurend probeert verbinding te krijgen met WIFI-hotspots en hierdoor het spel hindert.

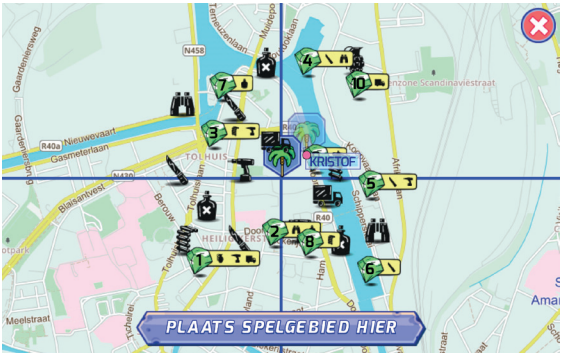
HET SPELGEBIED VASTLEGGEN

Standaard creëert de app een spelgebied van 800x800m om je startpositie heen. Hierin plaatst de app alle spelvoorwerpen en misdaadplaatsen.

Het midden van het spelgebied wordt weergegeven met een palmboom icoontje. Hier kan je het spel het best starten.

Druk op de knop onderaan de kaart om het spelgebied aan te passen.

Sleep het spelgebied naar de gewenste richting en druk opnieuw onderaan om dit gebied vast te leggen



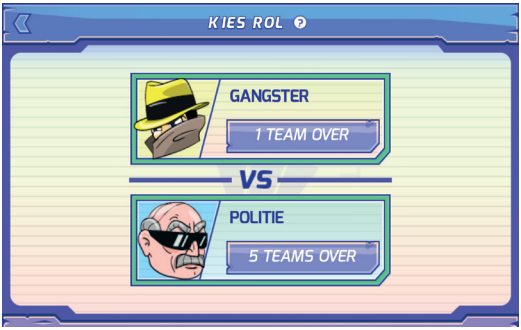
Wanneer je het spelgebied verplaatst, dan worden de spellocaties aangepast zodat ze allemaal bereikbaar worden (op een straat of pad).

Deze knop verplaatst het scherm terug naar het midden van het spelgebied.

Deze knop verplaatst het scherm terug naar je huidige locatie.

KIES EEN ROL

Nadat het spelgebied is vastgelegd, moet elk team een rol kiezen. Druk hiervoor op de **'Kies Rol'** knop. Als spelleider heb je hier de mogelijkheid om teams uit het spel te gooien. Dit doe je door op het **rode kruisje** te drukken naast de team naam.



Je kan kiezen uit twee rollen: agent en gangster. Beide rollen worden verderop uitgelegd. Door op de 'Wijzig' knop te drukken, kan je een gekozen rol nog wijzigen.

WIL JE GANGSTER WORDEN?

Kies de rol ‘Gangster’. De spelleider heeft de mogelijkheid om de moeilijkheidsgraad vast te leggen voor het gangster team. Dit bepaalt het aantal ‘levens’ en speciale voordelen die de gangster bij de start krijgt.

Voor nieuwe spelers met een goede conditie raden we de ‘Medium’ moeilijkheidsgraad aan.

Er kan maar 1 gangster team in elk spel zitten. Maar je kan tussen de spelletjes door altijd van rol wisselen.

WIL JE AGENT WORDEN?

Kies dan een personage. Ze hebben allemaal dezelfde mogelijkheden, je keuze bepaalt dus alleen de weergave van je team in het spel.

START EN EINDE

Wanneer **alle spelers een rol hebben** gekozen en in het overzichtsscherm te zien zijn, kan de **spelleider het spel starten**.

START VAN HET SPEL

Wanneer het spel start, zullen alle politieteams elkaars positie zien op de kaart en kan de gangster beginnen met voorwerpen op te rapen.

Mocht de app uitvallen tijdens het spel, open de app opnieuw en kies voor **'Speel verder'** om verder te spelen. Je kan ook volgende zaken doen:

- Verder spelen met een ander toestel
- Verder spelen als een andere speler
- Het spel verlaten
- Het spel stopzetten (enkel als spelleider)

Om **verder te spelen op een ander toestel**, open de app, log in en zet het lopende spel verder.

Om **verder te spelen als een andere speler,** open de app, log in, vervoeg het lopende spel en kies een nieuwe rol in het overzichtsscherm met alle spelers. Je zal een scherm zien als dit:

Kies de **'Speel verder als' knop** naast een speler. Je kan dit alleen doen als een speler al minstens een minuut het spel heeft verlaten.

Om een spel te verlaten, kies je de 'Verlaat' optie als je de app opnieuw opstart. Wil je **een lopend spel stopzetten als spelleider**, kies dan 'Verlaat' optie wanneer je de app heropstart. Kies daarna de mogelijkheid om het spel te stoppen.

De andere teams zullen dan een waarschuwing krijgen en het eindscherm zal bij elk van hen verschijnen. Je kan altijd een nieuw spel starten als er nog speltijd over is.

NA HET SPEL

Een spel eindigt wanneer de gangster al zijn levens heeft verloren of wanneer hij genoeg diamanten heeft verzameld (zie spelregels). Een spel eindigt niet als de speltijd op is, je zal dus altijd een lopend spel kunnen beëindigen!

Als er nog **speltijd over** is, dan kan je een volgend spelletje starten. Je kan altijd een pauze nemen tussen twee spelletjes door. Deze pauze wordt niet mee gerekend bij de speltijd.

Alle teams die in het vorige spelletje zaten, zullen automatisch aan het volgende deelnemen als ze op **'Volgend spel'** drukken. Maar ze zijn vrij om het spel te verlaten als ze dat willen.

Als je **als spelleider een lopend spel verlaat**, dan wordt iemand anders automatisch de nieuwe spelleider. Hij/zij zal de volgende game moeten starten. Indien de oorspronkelijke spelleider nadien opnieuw deelneemt aan het spel, dan zal die opnieuw spelleider worden.

Het is mogelijk om **een spel live te volgen** en achteraf een **replay te bekijken**. Dit doe je door op de link te klikken die je per mail ontvangt na de start van een spel.

SPELVERLOOP

Een gevaarlijke gangster? Politieteams die de achtervolging inzetten? Hoe zit dit juist in elkaar? Geen probleem, hier leggen we alle spelregels uit!

HET DOEL

Als ambitieuze gangster moet je misdaden plegen om je imperium verder uit te bouwen.

Je krijgt 1 of meer diamanten voor elke misdaad die je kan plegen.

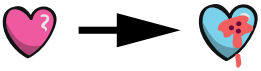
Als je genoeg diamanten verzamelt om als 's werelds grootste misdadiger beschouwd te kunnen worden, win je het spel. Het aantal diamanten dat nodig is, varieert volgens de gekozen moeilijkheidsgraad.

HET DOEL VAN DE AGENTEN

Als agent moet je de gangster stoppen voor hij zijn doel bereikt.

Harry 'Capt. Narwhal' Russell

Elke keer je de gangster neerschiet, verliest hij een leven.

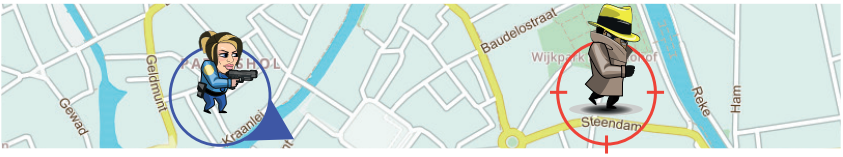


Als je er met de politieteams in slaagt om al zijn levens af te nemen, dan winnen de agenten!

Lijkt het gangsterleven je meer opwindend, dan kan je na het spel van rol wisselen, zodat agenten gangsters worden en omgekeerd.

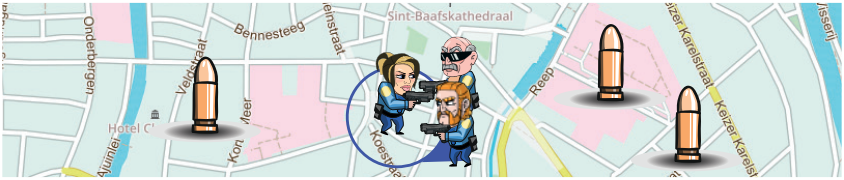
START VAN HET SPEL

Bij de start van het spel, zien de agenten alle politieteams op de kaart. De gangster ziet alleen zichzelf. Beweeg om te zien hoe je positie wijzigt.



Agent **Gangster**

Een aftelklok telt af van 5 minuten naar 0. De gangster kiest ondertussen een goede startplek. **De agenten blijven staan tot de tijd op is**, of totdat de gangster het spel start door op de ‘START’ knop te drukken.

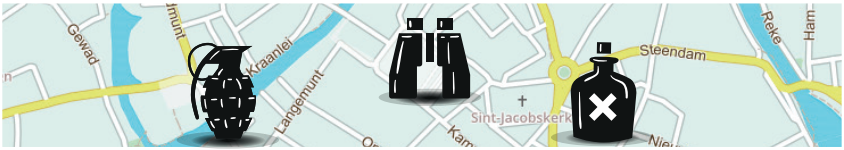


Ondertussen hebben de agenten de tijd om een strategie te bepalen en te **beslissen wie waar een kogel zal oprapen**.

Zie verderop voor meer informatie over de kogels.

DIAMANTEN STELEN

Na de start van het spel, moet de gangster voorwerpen oprapen die verspreid zijn over de stad. Die kan hij gebruiken op de misdaadplaatsen.



Granaat **Verrekijker** **Chloroform**

Bij elke misdaadplaats staat aangegeven welke voorwerpen de gangster moet hebben voor het stelen van de diamanten.

Verandert een plaats van een slot naar een diamant, dan kan de gangster er diamanten stelen. Het aantal diamanten dat een gangster steelt, is gelijk aan het aantal voorwerpen dat nodig is.

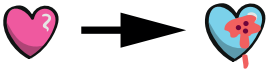
De gangster kan een misdaad plegen op locatie 3, want hij heeft de nodige voorwerpen bij zich (boor en ladder).

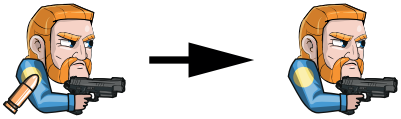
De gangster ontbreekt nog een voorwerp op plaats 9 (verrekijker).

HOE PAK JE EEN GANGSTER?

De agenten kunnen geen voorwerpen oprapen. Ze moeten alleen de gangster vinden en neerschieten!

Dan verliest de gangster een leven. De agent verliest dan een kogel en moet een nieuwe oprapen.





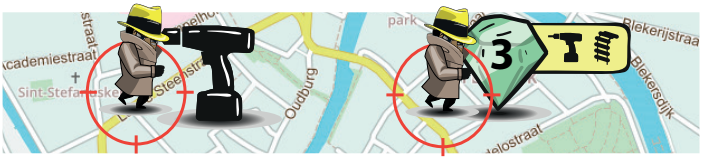
Als de agenten er in slagen om alle levens te nemen van de gangster, winnen ze het spel.

Je kan alleen maar schieten als je een kogel hebt en je dicht genoeg bij de gangster bent.

Zie 'Radarlijn' voor meer info.

Maar let op, schietgrage agenten, je kan altijd **maar 1 kogel** bij je hebben.

Maar het zal niet makkelijk zijn om de gangster op het spoor te komen, want zijn positie wordt maar af en toe getoond:



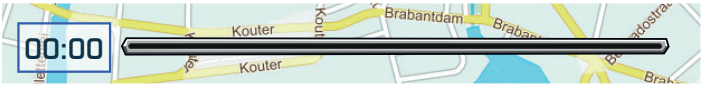
Wanneer hij een voorwerp opraapt of een misdaad pleegt,

of wanneer de aftelklok onderaan het scherm op 0 staat.

Indien je een agent bent, dan zal het icoontje van de gangster naar zijn huidige positie springen.

De gangster zal de positie van de agenten te zien krijgen, wanneer

een team een kogel opraapt of op een springtuig loopt,

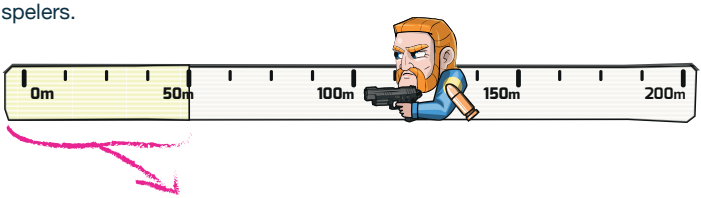


of wanneer de aftelklok onderaan het scherm op 0 staat.

DE RADARLIJN

Er is ook nog een andere manier om de gangster te vinden.

Wanneer een agent dichterbij de gangster komt, dan zal dit team op de radarlijn worden weergegeven, samen met de afstand tussen beide spelers.



Wanneer een agent **in de gele zone** komt en **een kogel heeft**, dan kan hij naar de gangster schieten.

Als er zich geen agenten op de radarlijn bevinden, dan betekent dit dat de agenten zich verder dan 200 meter van de gangster bevinden, of dat de gangster de stoorzender heeft ingeschakeld (zie ‘Verdedigingsmiddelen’).

De app meet de afstand in vogelvlucht, dus als je je in de gele zone bevindt, kan je schieten. Je hoeft elkaar niet noodzakelijk te zien.

Opgelet! Agenten verschijnen pas op de radarlijn van de politie als ze een kogel hebben. De gangster daarentegen, zie de agenten altijd op de radarlijn, of ze nu een kogel hebben of niet.

VERDEDIGINGSMIDDELEN

Gelukkig voor de gangster, beschikt hij over de volgende verdedigingsmiddelen:

Explosieven

Stoorzender

Om ze te activeren, moet de gangster gewoon op de knop met deze icoontjes drukken.

SPRINGTUIGEN

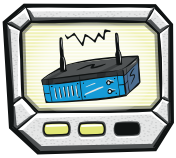
De gangster kan springtuigen achterlaten waar hij maar wil om de lastige agenten op te blazen!

Als er een agent op zo'n springtuig stapt, dan zal hij naar een eerste hulp post moeten gaan die op dat moment verschijnt op de kaart.

Om een springtuig te droppen, drukt de gangster op het icoon en loopt buiten het bereik van de springtuig. Alle spelers krijgen hiervan melding.

De gangster kan ook op zijn eigen springtuig lopen!

STOORZENDER



De gangster kan een stoorzender activeren om de signalen van de radarlijn te verstoren bij de agenten. De agenten zullen zichzelf dan niet meer zien op de radarlijn, maar de gangster nog wel.

Bovendien zullen de agenten ook geen update krijgen van de positie van de gangster wanneer de aftelklok op 0 staat indien de stoorzender geactiveerd is.

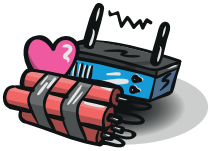
De positie van de gangster wordt wel nog getoond als hij ondertussen een voorwerp opraapt of een misdaad pleegt.

Terwijl de stoorzender werkt, kunnen de agenten nog steeds schieten naar de gangster. Staan ze dan te ver van de gangster, dan zullen ze het schot missen en verliezen ze een kogel.

Op het scherm zie je hoe lang de stoorzender nog werkt.

ZWARTE MARKTEN EN EERSTE HULP POSTEN

ZWARTE MARKTEN



Op de kaart staan er een aantal zwarte markten waar de gangster extra verdedigingsmiddelen kan meenemen.

De gangster kan er telkens 1 van volgende zaken meenemen:

Stoorzender

Springtuig

Leven

Een leven is alleen maar beschikbaar in bepaalde moeilijkheidsgraden. De andere voorwerpen zullen altijd beschikbaar zijn, tenzij de gangster al het maximale aantal heeft bereikt.

Wanneer de gangster een voorwerp meeneemt uit de zwarte markt, wordt zijn positie getoond aan de agenten.

EERSTE HULP POSTEN

Wanneer een politieteam op een springtuig stapt, dan verschijnen een aantal eerste hulp posten op de kaart.

Alle spelers kunnen deze hulpposten zien op de kaart, maar alleen de gewonde agent moet zich dan naar zo'n hulppost verplaatsen om weer aan het spel te kunnen deelnemen. Als er meer agenten verwond zijn, dan moeten ze elk naar een verschillende hulppost gaan.

Als je gewond bent, dan verschijn je niet op de radarlijn en zal je geen spelhandelingen kunnen stellen zo lang je niet naar een hulppost bent gegaan.

We wensen je heel veel plezier met het spel!

Let op voor het verkeer! Kijk goed rond als je je verplaatst. Je hoeft helemaal niet te rennen om het spel te kunnen winnen als je het maar slim speelt en anticipeert op de gebeurtenissen! Als gangster kan je altijd je verdedigingsmiddelen gebruiken om agenten af te schudden.

SUPER COPS DE AGENTEN VOORGESTELD

HARRY “CAPTAIN NARWHAL” RUSSELL

Hoofd van het elite politieteam (vaak de Super Cops genoemd). Rechtvaardige leider en tactisch brein. Heeft altijd een gevatte opmerking klaar.

SANDRA “THE MAMBA” ROLAND

Heeft een sterke wil en is heel koppig, vaak onvoorspelbaar. Gelukkig toont ze deze trekjes vooral als ze op gangsterjacht trekt...

ALVARO FLINT

Je zal heel weinig over hem terugvinden in de archieven. Nogal zwijgzaam en dodelijk type.

CANDY “BITTERSWEET” MENDOZA

Een luidruchtige, energieke, maar loyale kracht. Ze zal alles in het werk stellen om boeven op te sporen. Verbergt een crimineel verleden.

GORDON “THE BOSS” ST. JOHN

Voormalig hoofd van het eliteteam die besloot om een stapje opzij te zetten. Er wordt verteld dat hij het werk op straat begon te missen.

PRISCILLA “THE PRINCESS” SPARKS

Looks kunnen misleidend zijn. Deze voormalige schoonheidskoningin blijkt een hele harde tante te zijn. (Dat vertellen opgepakte criminelen toch).

DE GANGSTER

Alhoewel hij bekend staat als de grootste juwelendief ter wereld, blijft zijn identiteit een raadsel. Er wordt gezegd dat hij of zij vroeger actief was in de juwelensector, of misschien was deze dief wel een boekhouder?

CONTACT & CREDITS

We wensen je veel plezier met het spel!

Vragen? Neem contact op via **info@dasbox.be**.

Of bel ons op **+32 485 85 85 86**

Super Cops is gemaakt door:

Kristof **Sam** **Yvonne** **Kasper**

Met de hulp van: **Anthony, Charlotte, Daan, Inge, Jelle, Sam DB**